



# Benutzungsordnung

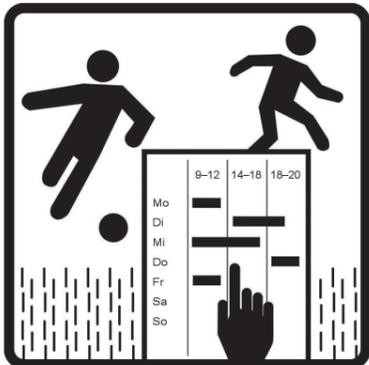
## Turnhallen

Herzlich Willkommen

Diese Turnhalle kann von Schulen sowie von Vereinen und Gruppen mit Bewilligung genutzt werden. Sie ist stark belegt. Damit der Sportbetrieb möglichst reibungslos läuft, gibt es einige Regeln.

Danke, dass sich Gross und Klein daran halten.

Viel Spass!  
Direktion für Bildung, Soziales und Sport



### Schule zuerst

Die Schule hat Vorrang. Vereine und Gruppen brauchen eine Bewilligung, um die Turnhallen zu nutzen.

### Garderoben...

Montag bis Freitag ...dürfen 15 Minuten vor der bewilligten Zeit benutzt werden.  
Wochenende ...stehen während der bewilligten Zeit zur Verfügung.

### Verlassen

Die Endzeit der Reservation ist gleichbedeutend mit dem Verlassen des Gebäudes (inkl. Garderoben).

### Rauchverbot

Rauchen ist auf dem ganzen Schulgelände verboten (inkl. Garderoben).

### Kein Alkohol

Der Konsum von Alkohol ist auf dem ganzen Schulgelände verboten (inkl. Garderoben).

### Harz- und Haftmittelverbot

Die Verwendung von Harz und Haftmitteln ist verboten. Es dürfen nur Klebänder des Sportamtes für zusätzliche Bodenmarkierungen verwendet werden. Allfällige Reinigungskosten bezahlen die Verursachenden.

### Schuhe

Es dürfen nur saubere Hallenschuhe getragen werden, die keine Farbspuren und keinen Gummiabrieb hinterlassen.

### Bitte...

- ... Ferienabwesenheiten und ausfallende Trainingszeiten spätestens eine Woche vorher der Hauswirtschaft und dem Sportamt ([reservation.sportamt@bern.ch](mailto:reservation.sportamt@bern.ch)) mitteilen.
- ... Sorge tragen zur Anlage und sie sauber halten. Material ordnungsgemäss aufräumen.
- ... Rücksicht nehmen und an die Nachbarschaft denken, Ruhezeiten einhalten und übermässigen Lärm vermeiden.
- ... melden! Ist etwas kaputt? Haben Sie Fragen? Melden Sie sich bei der Hauswirtschaft oder per Mail an [reservation.sportamt@bern.ch](mailto:reservation.sportamt@bern.ch).

Es gilt die «Verordnung über die Benutzung der städtischen Schulanlagen ausserhalb des ordentlichen Schulbetriebes».

